

## **Oggetto: Comunicazione dell'animatore digitale sulle Olimpiadi di Problem Solving 2021/2022**

E' in partenza l'edizione 2021/2022 delle Olimpiadi di Problem Solving alla quale parteciperà come di consueto anche il nostro Istituto.

Le gare si svolgeranno secondo modalità e tempi descritti nel regolamento pubblicato nel sito delle OPS al seguente indirizzo:

<https://www.olimpiadiproblemsolving.it/web/index.php>

e si rivolgono agli alunni del primo e secondo ciclo (**primo biennio**) delle scuole italiane sul territorio nazionale ed estero.

Com'è ormai noto si tratta di gare di informatica per promuovere la diffusione del pensiero computazionale tramite attività coinvolgenti che si applicano alle diverse discipline scolastiche (italiano, inglese, matematica, fisica, chimica, informatica, etc) e non richiedono particolari conoscenze pregresse.

Le competizioni si articolano in tre fasi ( Istituto, Regionale e Nazionale) e si svolgono :

1. a squadre costituite da quattro allievi (favorire la partecipazione di entrambe i sessi)
2. individuale

Le prime gare d'Istituto quest'anno si svolgeranno il **14 Dicembre** (competizione a squadre) ed il **17 Dicembre** ( competizione individuale). A breve verranno pubblicate anche le altre date.

Quest'anno, in via sperimentale, le attività di preparazione e allenamento alle prove delle OPS costituiranno il focus di una **Unità didattica di Apprendimento denominata "Coding, pensiero computazionale e problem solving"** che coinvolgerà le discipline di Italiano, Matematica, Inglese e Tecnologie Informatiche **per le classi prime**. Tale UDA è stata sottoposta all'attenzione dei coordinatori degli assi culturali delle discipline coinvolte.

**L'Animatore Digitale**  
**Prof.ssa Eleonora Converti**